

JEDI NELLA FORZA

www.gdrutopia.com

PROMEMORIA

nome:

CARATTERISTICHE

Acutezza: Corpo:

Cuore: Volontà:

TRATTI

RELAZIONI

Sangue: Dadi disponibili []

PROPRIETÀ

CONFLITTI

Non fisici: Acutezza + Cuore
Fisici: Corpo + Cuore
Lotta: Corpo + Volontà
Blaster/SpadeLaser: Acutezza + Volontà

RILANCI E VEDUTE

Rilancio con 2 dadi
Vedo con 1 dado: Ritorco il Colpo
Vedo con 2 dadi: Blocco o Paro
Vedo con 3 o più dadi: Accuso il Colpo

VIE DELLA FORZA

poteri mentali d4
poteri del corpo d6
forze esterne d8

DADI PER GLI OGGETTI

Normale: 1d6
Grande: 1d8
Eccellente: 2d6
Grande & Eccellente: 2d8
Robaccia: 1d4
Armi a Energia: +1d4

DADI DEL FALLOUT

Non Fisico: d4
Fisico: d6
Con armi da botta o da taglio: d8
Con armi a energia: d10

RISULTATI DEL FALLOUT

Tutti gli 1: Esperienza
Da 2 a 7: Breve Termine
Da 8 a 11: Lungo Termine
Da 12 a 15: Ferita
Da 16 a 19: Ferita Grave
20: Morte

JEDI NELLA FORZA

www.gdrutopia.com

PROMEMORIA

nome:

CARATTERISTICHE

Acutezza: Corpo:

Cuore: Volontà:

TRATTI

RELAZIONI

Sangue: Dadi disponibili []

PROPRIETÀ

CONFLITTI

Non fisici: Acutezza + Cuore
Fisici: Corpo + Cuore
Lotta: Corpo + Volontà
Blaster/SpadeLaser: Acutezza + Volontà

RILANCI E VEDUTE

Rilancio con 2 dadi
Vedo con 1 dado: Ritorco il Colpo
Vedo con 2 dadi: Blocco o Paro
Vedo con 3 o più dadi: Accuso il Colpo

VIE DELLA FORZA

poteri mentali d4
poteri del corpo d6
forze esterne d8

DADI PER GLI OGGETTI

Normale: 1d6
Grande: 1d8
Eccellente: 2d6
Grande & Eccellente: 2d8
Robaccia: 1d4
Armi a Energia: +1d4

DADI DEL FALLOUT

Non Fisico: d4
Fisico: d6
Con armi da botta o da taglio: d8
Con armi a energia: d10

RISULTATI DEL FALLOUT

Tutti gli 1: Esperienza
Da 2 a 7: Breve Termine
Da 8 a 11: Lungo Termine
Da 12 a 15: Ferita
Da 16 a 19: Ferita Grave
20: Morte

FALLOUT A BREVE TERMINE

- Sottrai 1 a una delle tue Caratteristiche solo per il tuo prossimo Conflitto
- Crea un nuovo Tratto a 1d4 solo per il tuo prossimo Conflitto
- Cambia i dadi di una tua Relazione in d4 solo per il tuo prossimo Conflitto
- Fai in modo che il tuo Personaggio lasci la scena e stia da solo per qualche tempo (solo se nessun altro lancia un Conflitto Successivo)

FALLOUT A LUNGO TERMINE

- Sottrai 1 da una delle tue Caratteristiche
- Crea un nuovo Tratto a 1d4
- Crea una nuova Relazione a 1d4
- Aggiungi 1d a un tuo Tratto o Relazione in d4 preesistente
- Sottrai 1d da un tuo Tratto o Relazione preesistente in d6 o superiori
- Trasforma in d4 la taglia del dado di un tuo Tratto o Relazione preesistente
- Cancella una tua Proprietà dalla Scheda

FALLOUT DI ESPERIENZA

- Aggiungi 1 a una delle tue Caratteristiche
- Crea un nuovo Tratto a 1d6
- Aggiungi o sottrai 1d da un Tratto preesistente
- Cambia la taglia del dado di un Tratto preesistente
- Crea una nuova Relazione a 1d6
- Aggiungi o sottrai 1d da una Relazione preesistente
- Cambia la taglia del dado di una Relazione preesistente
- Aggiungi una Proprietà sulla scheda e attribuiscele i dadi del caso

FALLOUT A BREVE TERMINE

- Sottrai 1 a una delle tue Caratteristiche solo per il tuo prossimo Conflitto
- Crea un nuovo Tratto a 1d4 solo per il tuo prossimo Conflitto
- Cambia i dadi di una tua Relazione in d4 solo per il tuo prossimo Conflitto
- Fai in modo che il tuo Personaggio lasci la scena e stia da solo per qualche tempo (solo se nessun altro lancia un Conflitto Successivo)

FALLOUT A LUNGO TERMINE

- Sottrai 1 da una delle tue Caratteristiche
- Crea un nuovo Tratto a 1d4
- Crea una nuova Relazione a 1d4
- Aggiungi 1d a un tuo Tratto o Relazione in d4 preesistente
- Sottrai 1d da un tuo Tratto o Relazione preesistente in d6 o superiori
- Trasforma in d4 la taglia del dado di un tuo Tratto o Relazione preesistente
- Cancella una tua Proprietà dalla Scheda

FALLOUT DI ESPERIENZA

- Aggiungi 1 a una delle tue Caratteristiche
- Crea un nuovo Tratto a 1d6
- Aggiungi o sottrai 1d da un Tratto preesistente
- Cambia la taglia del dado di un Tratto preesistente
- Crea una nuova Relazione a 1d6
- Aggiungi o sottrai 1d da una Relazione preesistente
- Cambia la taglia del dado di una Relazione preesistente
- Aggiungi una Proprietà sulla scheda e attribuiscele i dadi del caso